

# ZeroDew y USB



Dada la popularidad de las *fuentes de alimentación y baterías con salida USB*, Lunático lanza las cintas calefactoras ZeroDew con conector USB como una nueva opción en nuestro sistema ZeroDew.

Para sacar el mayor partido a las cintas calentadoras ZeroDew en esta versión, tenga en cuenta las siguientes indicaciones.

Estas cintas se pueden conectar a baterías y fuentes de alimentación (las hay disponibles con salidas a 5V, lo normal en USB, y ahora también en 12V), o a cualquier ordenador con puertos USB.

**Como no se va a poder regular (como se haría con un controlador ZeroDew) la potencia suministrada a la cinta, es mejor evitar el uso a 12V – generaría demasiado calor.**

En algunos casos conectar la cinta al ordenador para que éste la alimente puede ser suficiente, pero hay que tener en cuenta que en los ordenadores un puerto USB 2.0 suministra (“debe suministrar”, aunque a menudo no lo hace) hasta 500mA (siempre a 5V) y el puerto 3.0, suministra (en teoría) 900mA. *Conectar algo que requiera más corriente no tendrá muy buenos resultados.*

Para calcular la corriente que necesita una cinta, se divide el voltaje por la resistencia de la cinta. [Puede consultar nuestra tabla con Resistencias, longitudes y voltajes desde aquí.](#)

Por ejemplo, una cinta de 8", a 5V, consumirá 625mA ( $5V/8\Omega=0.625A$ ). En un puerto USB 2.0 no irá bien, en uno 3.0, sí debería funcionar correctamente.

Además debe tenerse en cuenta que las cintas ZeroDew están dimensionadas para 12V; por lo que utilizarlas con 5V es como mantenerlas al 40%, aproximadamente, de su rendimiento total, cosa que, en muchos casos, es más que suficiente para que la cinta cumpla con su función de evitar el empañamiento de su equipo.

En resumen, si utilizar las cintas al 40% de su potencia es adecuado en su caso, la conexión USB puede ser una buena opción especialmente para las cintas más pequeñas que pueden alimentarse desde un PC.

En caso de duda, no deje de consultarnos: [info@lunatico.es](mailto:info@lunatico.es).

---

